

Rompehielos: Teléfono descompuesto en muecas

(30 minutos)

1 de 1

SÉ VALIENTE Y AYUNA

Resumen

En pequeños grupos (de 4 a 6 personas), un participante representa una palabra o frase para otro participante de su grupo. Sin intercambiar palabras, ese participante representa lo que piensa que es esa palabra a otro participante, y así sucesivamente hasta que la última persona en el pequeño grupo adivine la palabra o frase dada.

Necesitará

Tarjetas que contienen estas palabras o frases (puede usar otras que no estén incluidas aquí): hula hoop, pirata, paracaidismo, comer una manzana, montaña rusa, barra de dulce, Día de Acción de Gracias, hambre, agua, Jesús, tienda (o negocio), comercio, granjero, fábrica, servicio comunitario, electricidad, carro de compras, Vía Crucis, leche, carretilla, plantar, reciclar, andar en bicicleta, chocolate, Resurrección

Pasos

Divida el grupo en equipos de 4 a 6 personas. Decida cuál de los equipos irá primero, segundo, etc. En cada turno, el equipo hará lo siguiente:

- En el frente del salón, los miembros de los grupos deben formar una fila, todos mirando hacia una dirección (izquierda o derecha) de modo que queden alineados uno detrás de otro (se verán como un tren humano).
- La persona al final del tren será el primer actor. La persona a la cabeza del tren será, eventualmente, el adivinador. El facilitador de la actividad mostrará una palabra/frase de una de las *tarjetas* al primer actor y al público (los otros grupos).
- Después de un momento para pensar cómo representará la palabra/frase, la persona le dará un golpecito en el hombro a la siguiente persona en la fila (persona #2). Esa persona se volteará y mirará al actor. Entonces el actor representará durante un minuto la palabra o frase (sin utilizar ningún sonido).
- Después de un minuto la persona #2 toca en el hombro a la próxima persona en línea (#3) Esa persona se volteará y mirará al nuevo actor (persona #2). Entonces el nuevo actor o actora representa lo que cree que es la palabra.
- Esto continúa hasta que se llega a la persona que está primero en la fila (el adivinador).
- La persona a la cabeza de la fila deberá adivinar la palabra o frase que se ha venido representando. Si adivina correctamente, su equipo gana dos puntos.
- Si el adivinador se equivoca, el primer actor del equipo tiene la posibilidad de representar la palabra/frase al adivinador. Si esta vez adivina correctamente, su equipo gana un punto.
- Cuando el primer equipo termina, el siguiente equipo pasa al frente de la sala y el proceso se repite.
- Jueguen tantas vueltas como lo permita el tiempo.